

かけ[☆]ノート

～ 反省から始まる進化の書～

それは、まちがいを見つけた者だけが手にできる
きみだけの力・・・

見るほどに
どんどんきみは強くなる・・・

大人の方へ・・・

このノートは、お子さまが自分でまちがいや課題に気づき、それを自らの力で解決していくための「学びの記録帳」です。

もしこのノートを見て、たとえ間違いに気づいたとしても、「これちがうよ!」「なんでこう書いたの?」といった否定の言葉は絶対にかけないでください。

なぜなら、ここに書かれているのは、

お子さま自身が考えた証・悩んだ証・成長の途中の姿だからです。

このノートには、「今の考え方」「まちがいとの向き合い方」など、成長していくうえでとても大切な記録が残っていきます。

だからこそお願いします。

このノートを見かけたら、必ずまず「よくがんばったね!」とほめてあげてください。

そして、もしどうしてもご自身の意見を伝えたくなった場合は、

決して否定せず、こんなふうに声をかけてみてください：

「すごくいいと思う! ママならこういうふうにも考えるかも。どう? ありだとおもう?」

まちがえることは、悪いことではありません。

まちがえるからこそ、成長の扉が開くのです。

大人のやさしいまなざしと、あたたかい言葉が、

この「かげノート」を、最高の学びの宝物にしてくれます。

どうぞ、よろしくお願いいたします。

見るなら・・・

「ほめて!」

$$3+3=5$$

まちがいをそのまま覚えよう！

次に、何もみずにノートに書こう！



$$3+3=5$$

正しい答えを書こう！

$$3+3=5 \times 6$$

お友達に教えるつもりで

アドバイスを書こう！

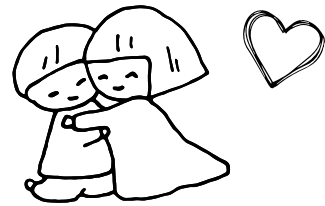
「ただしく」よりも、
「こんな風に思った！」が大切！

かきかたの例

$$3+3=\cancel{5} \quad 6$$

あとばいす

だれだって まちがえること、あるよ！
だから しんぱいしないでね。



わたしは『みなおし』してみたらいいとおもうな。

たとえば、5ってかいたら、そこから3をひいてみよう。

2になったら『あ、 $3+2=5$ だった！』ってわかる
よね ♡

こんなふうに ちょっとだけ見なおすと、
『あれ？』って 気づけることがあるんだよ！

かきかたの例(おまけ)

しつぱいをへらすことも
できちゃうよ!

お友達の家ゲームソフトをわ
すれちゃって怒られた



あどばいす

うんうん、あるある~!

じゃあ、こんどはわすれないようにきをつけ
よ!

『ぜったいにもってかえるもの』をリストにし
ておいたらどう?

『ゲーム』『コントローラー』『ゲームソフ
ト』とか、チェックしておけるといいかも!